**Slide**

**Distribuição dos temas dos trabalhos selecionados no III Congresso de Gerontecnologia – São Paulo – Outubro de 2019**

1. Realidade Virtual, Videogames, Acessibilidade e Design de Ambientes 11/62 (17,8%)
2. Mobilidade 10/62 (16,1%)
3. Economia do Envelhecimento, Marketing, Tecnologia Assistiva 12/62 (19,3%)
4. Tecnologias Assistiva e de Inovação do Cuidado 14/62 (22,6%)
5. Inclusão e Tecnologia Digitais 15/62 (24,2%)

**Slide**

**Distribuição das palavras chaves dos trabalhos apresentados no III Congresso Brasileiro de Gerontecnologia – São Paulo – Outubro de 2019**

1. Realidade virtual e videogames 11/62 (17,8%)
2. Designs, Ambientes, Estimulação Multissenssorial 5/62 (8,05%)
3. Dispositivos e aplicativos digitais (engajamento/letramento/alfabetização/

Narrativas/intervenção e inclusão) 19/62 (30,6%)

1. Predição/rastreio de riscos de quedas 7/62 (11,3%)
2. Economia e Envelhecimento (trabalho/aposentadoria/Educação) 5/62 (8,05%)
3. Tecnologias Assistivas e da Informação e Educação 10/62 (16,1%)
4. Redes Sociais e Internet 5/62 (8,05%)